

## ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ

**Παίζουμε Μπακότερμα!**

### ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

#### **Τουρνουά Ποδοσφαίρου «Παίζουμε Μπακότερμα»**

Το Τουρνουά Ποδοσφαίρου για παιδιά σε Νοκ Άουτ Παιχνίδια | Μπακότερμα επιστρέφει στο ΚΠΙΣΝ στο Ξέφωτο.

- ❖ 6-9 ετών / 8 ομάδες - 17 & 18 Ιουλίου
- ❖ 10-12 ετών / 8 ομάδες - 19 & 20 Ιουλίου
- ❖ Με ηλεκτρονική προεγγραφή (θα πραγματοποιηθεί κλήρωση για το πρόγραμμα των παιχνιδιών)

#### **Κατηγορία 6-9 ετών**

##### **17.7.2023**

- ❖ 1<sup>ος</sup> Γύρος 4 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30| 18.40 - 19.20 | 19.30 - 20.10

##### **18.7.2023**

- ❖ 2<sup>ος</sup> Γύρος 2 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30|
- ❖ 3<sup>ος</sup> Γύρος 1 αγώνας 19.00 - 19.40

#### **Κατηγορία 10-12 ετών**

##### **19.7.2023**

- ❖ 1<sup>ος</sup> Γύρος 4 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30| 18.40 - 19.20 | 19.30 - 20.10

##### **20.7.2023**

- ❖ 2<sup>ος</sup> Γύρος 2 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30|
- ❖ 3<sup>ος</sup> Γύρος 1 αγώνας 19.00 - 19.40

Ο μέγιστος αριθμός των ομάδων που θα συμμετέχουν σε κάθε ηλικιακή κατηγορία είναι **οκτώ** (8). Όλοι οι αγώνες της κάθε ηλικιακής κατηγορίας θα πραγματοποιηθούν σε δύο μέρες (3) **γύρους**. Τα ζευγάρια των ομάδων που θα αναμετρηθούν αρχικά μεταξύ τους θα γίνουν με τη

διαδικασία διαδικτυακής κλήρωσης. Οι ομάδες θα μπορούν να δουν το πρόγραμμα των αγώνων, ενώ θα γίνει και ανάρτηση των αποτελεσμάτων.

### **Διαδικασία Δήλωσης Συμμετοχής**

Κάθε ομάδα ορίζει **έναν/μία υπεύθυνο/η ομάδας άνω των 18 ετών**, ο οποίος/η οποία θα πρέπει να συγκεντρώσει **υπογεγραμμένη Υπεύθυνη Δήλωση Κηδεμόνα** για κάθε μέλος της ομάδας και να καταχωρήσει τα στοιχεία των μελών της ομάδας στη φόρμα δήλωσης συμμετοχής τέσσερα (4) μέλη.

### **Έγκυρη Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας**

Η **συμμετοχή** στο τουρνουά είναι **δωρεάν**. Για να θεωρηθεί έγκυρη η δήλωση συμμετοχής μιας ομάδας, ο/η υπεύθυνος/η που θα κάνει την εγγραφή οφείλει να έχει δηλώσει τα σωστά και αληθή στοιχεία των τεσσάρων (4) παιχτών της ομάδας. Επιπλέον, την ημέρα της αθλητικής εκδήλωσης οι ομάδες θα πρέπει να έχουν μαζί τους **Υπεύθυνη Δήλωση Κηδεμόνα** για όλα τα παιδιά, συμπληρωμένη και υπογεγραμμένη, την οποία θα αρχειοθετήσει η γραμματεία, καθώς είναι απαραίτητη για τη συμμετοχή στο τουρνουά.

### **Ακύρωση Δήλωσης Συμμετοχής Ομάδας**

Όλες οι ομάδες έχουν το δικαίωμα να ακυρώσουν ηλεκτρονικά τη συμμετοχή τους, στη διοργάνωση του Τουρνουά Μπακότερμα. Καθώς οι θέσεις συμμετοχής είναι περιορισμένες, παρακαλούνται οι συμμετέχοντες να ενημερώσουν τους διοργανωτές το συντομότερο δυνατόν για τυχόν ακύρωση της θέσης, ιδανικά τρεις μέρες πριν την έναρξη του αγώνα.

### **Αναγκαστική αντικατάσταση παίκτη ομάδας**

Εάν κατά τη διεξαγωγή του τουρνουά κριθεί απαραίτητη η αντικατάσταση ενός από τα 4 μέλη μιας ομάδας, η αίτηση γίνεται δεκτή κατόπιν ενημέρωσης της διοργάνωσης. Η διαδικασία υποβολής της φόρμας συναίνεσης του νέου μέλους της ομάδας είναι υποχρεωτική.

### **Πρόγραμμα Αγώνων**

Κατηγορία 6-9 ετών

17.7.2023

1ος Γύρος 4 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30| 18.40 - 19.20 | 19.30 - 20.10

18.7.2023

2<sup>ος</sup> Γύρος 2 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30|

3<sup>ος</sup> Γύρος 1 αγώνας 19.00 - 19.40

### Κατηγορία 10-12 ετών

19.7.2023

1<sup>ος</sup> Γύρος 4 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30| 18.40 - 19.20 | 19.30 - 20.10

20.7.2023

2<sup>ος</sup> Γύρος 2 αγώνες 17.00-17.40 | 17.50 - 18.30|

3<sup>ος</sup> Γύρος 1 αγώνας 19.00-19.40

### **Ορισμοί**

**Γήπεδο** θεωρείται η περιοχή παιχνιδιού η οποία οριοθετείται από τις εξωτερικές διαχωριστικές γραμμές.

**Αγώνας** θεωρείται ένα παιχνίδι μεταξύ δύο ομάδων.

**Παράβαση** θεωρείται κάθε ενέργεια που γίνεται από παίκτη, ομάδα, αντικαταστάτη, βοηθό ή προπονητή, η οποία είναι αντίθετη στους κανονισμούς του παιχνιδιού.

**Αποτέλεσμα** αγώνα προκύπτει από τον αριθμό επίτευξης τερμάτων «γκολ».

**Νίκη** θεωρείται όταν η μία από τις δύο ομάδες προηγείται στο σκορ και ο αγώνας λήξει.

**Ισοπαλία** έχουμε όταν ο αγώνας λήξει και οι δύο ομάδες έχουν ίσο αριθμό τερμάτων (γκολ) ή δεν έχουν πετύχει κάποιο σκορ.

**Ήττα** θεωρείται όταν η μία από τις δύο ομάδες ακολουθεί στο σκορ και ο αγώνας λήξει.

### **Εξοπλισμός**

**Μπάλες ποδοσφαίρου:** Νο3 για ηλικίες 6-9 και Νο4 για ηλικίες 10-12: Διατίθενται από τη διοργάνωση.

**Εξοπλισμός χρονομέτρησης:** Ο εξοπλισμός χρονομέτρησης θα είναι ηλεκτρονικός (χρονόμετρο χειρός). Χρονόμετρο οφείλει να έχει ο διαιτητής και η γραμματεία.

**Διαχωριστικά φανελάκια:** Τα φανελάκια θα είναι διαφορετικού χρωματισμού για τον διαχωρισμό των δύο ομάδων ώστε να είναι διακριτές και να διευκολύνεται η υλοποίηση του παιχνιδιού. Σε περίπτωση που η ομάδα έχει δική της εμφάνιση δεν θα γίνεται χρήση διαχωριστικών εμφανίσεων.

**Πίνακας βαθμολογίας:** Τοποθετείται σε εμφανές σημείο για όλους τους αθλητές που παίρνουν μέρος στον αγώνα.

## **ΓΗΠΕΔΟ**

Η επιφάνεια του γηπέδου θα είναι γρασίδι (Ξέφωτο ΚΠΙΣΝ). Οι διαστάσεις του αγωνιστικού χώρου θα είναι 20m x 10m για την κατηγορία 6-9 & 10-12 ετών.

Οι διαστάσεις της οριοθέτησης θα είναι 22m x 12m για την κατηγορία 10-12 ετών.

Οι διαστάσεις του αγωνιστικού χώρου είναι προκαθορισμένες και ίδιες για όλα τα ηλικιακά γκρουπ.

Διαστάσεις Τέρματος: κάθετα δοκάρια (ύψος 2 m) | οριζόντιο δοκάρι: (μήκος: 3m)

## **ΟΡΙΣΜΟΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

**Εναρκτήριο λάκτισμα (σέντρα):** Η σέντρα είναι ένας τρόπος για έναρξη ή επανέναρξη του παιχνιδιού στο κέντρο του γηπέδου:

- Κατά την έναρξη του αγώνα
- Μετά την επίτευξη ενός τέρματος (γκολ)
- Κατά την έναρξη του δευτέρου ημιχρόνου
- Κατά την έναρξη της κάθε περιόδου της παράτασης του αγώνα, όταν προβλέπεται.

**Κόρνερ:** Το χτύπημα κόρνερ ή γωνιακό λάκτισμα στο ποδόσφαιρο είναι ένας τρόπος επαναφοράς της μπάλας στον αγωνιστικό χώρο ώστε να συνεχιστεί το παιχνίδι. Κόρνερ κερδίζει η επιτιθέμενη ομάδα, όταν παίκτης της αμυνόμενης ομάδας απομακρύνει εκούσια ή ακούσια την μπάλα πέρα από τη γραμμή του άουτ της δικής του περιοχής, δίπλα ή πάνω από τα δοκάρια του τέρματος. Ο διαιτητής αποφασίζει αν η μπάλα είναι κόρνερ ή όχι, δείχνοντας το σημείο του κόρνερ στην αντίστοιχη γωνία του γηπέδου.

**Offside:** Στη διοργάνωση του Τουρνουά Μπακότερμα δεν θα υπάρχει offside.

**Φάουλ:** Όταν ένας παίκτης φέρει στην κατοχή του την μπάλα από τον αντίπαλο με αντικανονικό τρόπο (σπρώξιμο, κράτημα κ.ά.) είναι φάουλ. Ο διαιτητής σφυρίζει και διακόπτει τη ροή του αγώνα δίνοντας την κατοχή της μπάλας στην ομάδα του παίκτη που δέχτηκε φάουλ.

**Πέναλτι:** Είναι μια μέθοδος επανέναρξης της ροής του αγώνα, κατά την οποία ένας παίκτης επιτρέπεται να λακτίσει την μπάλα προς το αντίπαλο τέρμα με μόνο αντίπαλο τον τερματοφύλακα της άλλης ομάδας. Το ελεύθερο λάκτισμα (πέναλτι) γίνεται από απόσταση 5 μέτρων.

**Πλάγιο Άουτ:** Όταν η μπάλα περάσει τις πλάγιες γραμμές του γηπέδου και βγει εκτός ορίων, τότε είναι πλάγιο άουτ και η επαναφορά της μπάλας γίνεται με τα πόδια με την μπάλα σε σταθερό σημείο.

**Κάρτες:** Οι κάρτες που έχει πάνω του ο διαιτητής είναι δύο: μία κίτρινη και μία κόκκινη. Όταν ο διαιτητής σηκώσει δύο συνεχόμενες φορές κίτρινη κάρτα σε έναν παίκτη, ακολουθεί εν συνεχεία η κόκκινη, και ο παίκτης πρέπει να βγει από τον αγωνιστικό χώρο για 3'. Θα επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο με εντολή του διαιτητή.

**Αποκλεισμός:** Ένας παίκτης μπορεί να αποβληθεί ή να αποκλειστεί από τον αγώνα, αν παρουσιάσει αντιαθλητική συμπεριφορά προς την αντίπαλη ομάδα ή/και αν χρησιμοποιήσει ύβρεις.

### **Χαρακτηριστικά παιχνιδιού**

**Παίκτες ομάδας:** Κάθε ομάδα θα έχει 3 βασικούς παίκτες και 1 αναπληρωματικό.

**Τερματοφύλακας:** Ο τερματοφύλακας ορίζεται από την ομάδα του. Έχει τα ίδια δικαιώματα και περιορισμούς με όλους τους παίκτες της ομάδας. Ο τερματοφύλακας θα φορά διακριτικό φανελάκι διαφορετικού χρωματισμού από τους υπόλοιπους παίκτες της ομάδας. Αλλαγή τερματοφύλακα γίνεται σε φάση διακοπής του αγώνα, ο παίκτης που ορίζεται νέος τερματοφύλακας θα πρέπει να φορέσει το διακριτικό φανελάκι του τερματοφύλακα, εν γνώσει του διαιτητή. Επιτρέπεται να πιάνει την μπάλα με τα χέρια μόνο εντός της οριοθετημένης περιοχής του. Έχει δικαίωμα να κινείται σε όλο το γήπεδο και να σκοράρει με τα πόδια. Δεν είναι υποχρεωτική η χρήση γαντιών.

**Διάρκεια:** Ηλικία 6-9 & 10-12 ετών: Ένας αγώνας θα διαρκεί 40' και θα αποτελείται από 2 ημίχρονα των 20'. Δεν θα υπάρχουν καθυστερήσεις στο παιχνίδι παρά μόνο σε περίπτωση τραυματισμού. Τέλος ο χρόνος θα ορίζεται από τον διαιτητή.

**Προθέρμανση:** Η σωματική, ψυχική και νοητική προοδευτική προετοιμασία του ασκούμενου πριν από την προπόνηση. Στόχος η δημιουργία καλύτερης απόκρισης του οργανισμού στις σωματικές επιβαρύνσεις, η αποφυγή τραυματισμών και η μεγιστοποίηση της απόδοσης. Η προθέρμανση θα ξεκινά 10' λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα.

**Χρόνος συμμετοχής παικτών:** Ο χρόνος συμμετοχής πρέπει να είναι ίσος για όλους τους παίκτες και ανά 5' θα πραγματοποιούνται αλλαγές.

**Εμφάνιση-Ένδυση:** Οι ομάδες πρέπει να φορούν αθλητικό ρουχισμό και υπόδηση. Σε όλα τα μέλη της ομάδας θα δοθούν από τη διοργάνωση διακριτικά φανελάκια. Λόγω της ύπαρξης ελαστικού τάπητα από καουτσούκ, απαγορεύονται τα ποδοσφαιρικά παπούτσια με τάπες. Η είσοδος των παικτών επιτρέπεται στο γήπεδο μόνο με αθλητικά παπούτσια ή παπούτσια με σχάρες.

**Αντικανονικό παιχνίδι:** Αντικανονικό χαρακτηρίζεται το παιχνίδι ενός παίκτη που έχει σκοπό να ανακόψει το παιχνίδι του αντιπάλου με βίαιο και αντιαθλητικό τρόπο.

**Λήξη παιχνιδιού:** Η λήξη του παιχνιδιού πραγματοποιείται με το τελευταίο σφύριγμα του διαιτητή. Έπειτα οι ομάδες καλούνται να αποχωρήσουν από τον αγωνιστικό χώρο (γήπεδο).

**Έναρξη παιχνιδιού:** Πραγματοποιείται με το σφύριγμα του διαιτητή. Οι ομάδες οφείλουν να είναι συγκεντρωμένες στην περιοχή τους 5' πριν από την προκαθορισμένη ώρα έναρξης του αγώνα τους.

**Επαναφορά παιχνιδιού:** Η επαναφορά του παιχνιδιού γίνεται μόνο ύστερα από το σφύριγμα του διαιτητή. Δεν μετράει το γκολ από απευθείας λάκτισμα.

**Ημίχρονο:** Ορίζεται ως η χρονική διάρκεια ανάπαυσης των παικτών ανάμεσα στα δύο ημίχρονα. Ο χρόνος της ανάπαυσης αντιστοιχεί σε 5'.

### **Διεξαγωγή αγώνα**

1. Οι ομάδες προτείνεται να βρίσκονται στον χώρο 45' (έλεγχος των εγγράφων κάθε ομάδας) πριν από την ώρα έναρξης του αγώνα στον οποίο συμμετέχουν. Σε περίπτωση που μία ομάδα δεν εμφανιστεί την ημέρα του αγώνα, κερδίζει αυτόματα η αντίπαλη ομάδα με σκορ 3-0.
2. Πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, προηγείται ο έλεγχος του αθλητικού εξοπλισμού. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού εάν υπάρξει φθορά ή απώλεια, θα υπάρχει αντικατάστασή του.

3. Ρίψη κέρματος που καθορίζει ποια ομάδα θα επιλέξει την μπάλα ή την πλευρά του τέρματος που επιθυμεί.
4. Τοποθέτηση των αναπληρωματικών και συνοδών. Οι αναπληρωματικοί και οι συνοδοί θα παρακολουθούν τον αγώνα από το σημείο που θα ορίσει η διοργάνωση.
5. **Βαθμολογία:** Δεν θα υπάρξει βαθμολογία καθώς τα παιχνίδια είναι νοκ άουτ. Οι νικήτριες ομάδες παραμένουν στο γήπεδο για να συνεχίσουν το τουρνουά και τα επόμενα ζευγάρια βγαίνουν βάση των συνολικών γκολ της κάθε ομάδας ενώ οι ηττημένες ομάδες παραλαμβάνουν το αναμνηστικό συμμετοχής.
6. Σε περίπτωση ισόπαλου σκορ θα περνάμε απευθείας στην διαδικασία των πέναλτι.
7. **Πέναλτι:** Αν ο αγώνας λήξει ισοπαλία, τότε πραγματοποιούνται πέναλτι. Τα πέναλτι θα εκτελούνται από τα 6 μέτρα (τα μέτρα προσαρμόζονται από τον διαιτητή ανάλογα την ηλικιακή ομάδα). Ο συνολικός αριθμός των λακτισμάτων θα είναι 3 για κάθε ομάδα και θα εκτελούνται εναλλάξ.
8. **Αλλαγές παικτών:** Οι αλλαγές είναι υποχρεωτικές και θα πραγματοποιούνται κάθε 5' για να έχουν όλοι οι παίκτες ίσο χρόνο συμμετοχής.
9. Πρόκριση στον επόμενο γύρο: οι ομάδες που νικούν.
10. **Έπαθλο Νικητών:** Οι πρώτες ομάδες κάθε κατηγορίας θα βραβευτούν με ένα έπαθλο που θα ορίσει η διοργάνωση.

### **Αρχηγός ομάδας**

- Ορίζεται από την ομάδα άτυπα πριν από την έναρξη του αγώνα.
- Αντιπροσωπεύει την ομάδα στο γύρισμα του νομίσματος και αποφασίζει ποια ομάδα θα ξεκινήσει τη σέντρα του αγώνα.
- Υπενθυμίζει στα μέλη της ομάδας τις αλλαγές.

### **Υποχρεώσεις Ενήλικα Συνοδού**

- Υπεύθυνος για τη συνοδεία των ανήλικων παικτών της ομάδας (κατάθεση απαραίτητων εγγράφων στη γραμματεία).
- Καθοδήγηση για χρήση τουαλέτας.
- Φύλαξη αντικειμένων ομάδας.
- Οφείλουν να βρίσκονται κοντά στον αγωνιστικό χώρο, καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα.

### **Αρμοδιότητες Διαιτητή**

- Επικοινωνία με τη γραμματεία.
- Κατάθεση οριστικού σκορ στη γραμματεία.
- Υπεύθυνος του εξοπλισμού.
- Υπεύθυνος για το γήπεδο και έλεγχο γηπέδου.
- Ενημέρωση σχετικά με τον χρόνο κάθε ομάδας.
- Διεξαγωγή κλήρωσης για την επιλογή χρώματος της κάθε ομάδας .
- Υπεύθυνος για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα και την τήρηση των κανόνων.

### **Αρμοδιότητες Γραμματείας**

- Καταγραφή και ανάρτηση αποτελέσματος.
- Θα συγκεντρώνει τις φόρμες συμμετοχής (συναίνεση κηδεμόνα).
- Θα καταγράφει το σκορ.
- Θα παρακολουθεί το χρόνο των αγώνων.
- Θα επικοινωνεί με τους συνοδούς των ομάδων .

**Το Μπακότερμα είναι ένα ελεύθερο οργανωμένο παιχνίδι.** Για τις ανάγκες της διοργάνωσης του Τουρνουά, έχουν ληφθεί υπόψιν οι κανονισμοί της FIFA για το futsal, με τις απαραίτητες προσαρμογές.